**Klub informatyka**

**Cele ogólne:**1. Rozwijanie umiejętności posługiwania się sprzętem komputerowym oraz   
 poruszania się w środowisku programistycznym.

2. Przygotowanie do korzystania ze środków techniki informacyjnej.  
3. Kształtowanie umiejętności posługiwania się językiem informatycznym.  
4. Rozwijanie zainteresowań informatycznych i technicznych oraz wdrażanie   
 do świadomego korzystania z najnowszych zdobyczy techniki.  
5. Wskazywanie użyteczności komputera w nauce, pracy i zabawie.  
6. Rozwijanie umiejętności samodzielnego myślenia oraz samokształcenia.

**Treści:**

* Podstawowe pojęcia informatyczne
* Animacje w programie Pivot Animator
* Wyszukiwanie informacji w Internecie
* Edycja zdjęć w programie Paintnet
* Edycja filmów w programie Windows Movie Maker
* Tworzenie loga oraz kart okolicznościowych w programie Publisher
* Programowanie w Logo Komeniusz
* Programowanie w Baltie
* Programowanie w Scratch
* Programowanie w HTML
* Turnie gier online
* Prezentacje multimedialne

